

ma
Haute-Savoie

VIDEO GAMES
& ARCHITECTURE
23 OCT 18H30
ANNECY SALLE P. LAMY

ANNECY

haute
savoie
la Région

La Région
Auvergne-Rhône-Alpes

Culture

ANNECY
MUSEUM

UBISOFT
ANNECY

ODS
ANNECY

QUAND L'ARCHITECTURE DEVIENT UN TERRAIN DE JEU

LA MAISON DE L'ARCHITECTURE DE HAUTE-SAVOIE REÇOIT RENAUD PERSON WORLD DIRECTOR ET ZORAN FIXOT STUDIO COMMUNICATION MANAGER **UBISOFT ANNECY** ET VALÉRIE KUHN FUTUR'A ARCHITECTES

Projection du film *Spatial Body* mêlant image 3 D, AR et prises de vue par drone, extraits d'*Assassin's Creed Unity* et de *Steep*, maquettes de projets architecturaux en 3 D issues du BIM - Building Information Modeling, bienvenue dans un univers architectural où fiction et réalité se rejoignent !

Grimper à mains nues sur les tours de Notre-Dame, faire du freeride dans un monde de montagne fictif... UBISOFT Anancy présente ce soir des univers qui bousculent notre perception de l'architecture. Les mêmes technologies dotent aujourd'hui le métier d'architecte d'un nouvel outil : le BIM. « ... *bien plus que des outils logiciels, c'est d'abord une envie de travailler autrement, de réunir les diverses compétences techniques et artistiques nécessaires à la conception d'un bâtiment ou un quartier et de les synthétiser autour d'une maquette 3D qui contient des données intelligentes et structurées. C'est également voir plus loin et pouvoir envisager les usages futurs, son évolution et la gestion de ce patrimoine bâti.* » Expliquent Valérie Kuhn et Smaïne Chekri, architectes.

Comment le jeu vidéo met-il en scène l'architecture ? Comment le maquettage 3 D fait-il évoluer la conception architecturale ? Game designers et architectes sont-ils appelés à collaborer ?

VIDEO GAMES & ARCHITECTURE

AVEC R.PERSON WORLD DIRECTOR ET
Z.FIXOT MANAGER **UBISOFT ANNECY**,
V. KUHN FUTUR'A ARCHITECTES

Entrée libre et gratuite

23 OCT 18H30 ANNECY

SALLE PIERRE LAMY

maison-architecture-74.org

